
Big21

Regole del gioco e condizioni di partecipazione

In vigore dal 28 agosto 2024

Indice

A.	Disposizioni generali	3
Art. 1	Organizzazione	3
B.	Natura di Big21	3
Art. 2	Natura	3
Art. 3	Quota di distribuzione	4
C.	Partecipazione.....	4
Art. 4	Puntata	4
Art. 5	Conclusione del contratto.....	4
D.	Regole del gioco di base	4
Art. 6	Obiettivo del gioco.....	4
Art. 7	Carte da gioco.....	4
Art. 8	Piano delle vincite	5
Art. 9	Avvio del gioco.....	5
Art. 10	Acquisizione e acquisto di carte da gioco aggiuntive.....	5
Art. 11	Rimozione di uno dei due mazzi completi	5
Art. 12	Fine del gioco di base	6
E.	Regole del gioco supplementare «High/Low».....	6
Art. 13	Natura	6
Art. 14	Requisiti di partecipazione	6
Art. 15	Obiettivo del gioco.....	6
Art. 16	Carte da gioco.....	7
Art. 17	Piano delle vincite	7
Art. 18	Fine del gioco supplementare «High/Low».....	7
F.	Regole del gioco supplementare «Rischio».....	8
Art. 19	Natura	8
Art. 20	Requisiti di partecipazione	8
Art. 21	Limitazione della puntata.....	8
Art. 22	Svolgimento del gioco	8
G.	Fine del gioco Big21	8
Art. 23	Fine del gioco Big21.....	8

H.	Disposizioni finali.....	9
Art. 24	Validità	9
Art. 25	Modalità di acquisizione	9

A. Disposizioni generali

Art. 1 Organizzazione

1.1 Per l'esecuzione di Big21 sono applicabili la Legge federale sui giochi in denaro del 29 settembre 2017, l'Ordinanza di esecuzione del 7 novembre 2028 di tale Legge e le relative norme intercantionali e cantonali sui giochi di destrezza.

1.2 Swisslos, una Società cooperativa con sede a Basilea, gestisce Big21 nel territorio dei Cantoni della Svizzera tedesca¹ (nel complesso il "territorio contrattuale di Swisslos") secondo le presenti regole del gioco e le condizioni di partecipazione stabilite per Big21.

1.3 La partecipazione a Big21 ai sensi delle presenti regole del gioco e condizioni di partecipazione ha luogo tramite la Piattaforma di Gioco Internet (PGI) messa a disposizione da Swisslos sul sito www.swisslos.ch.

1.4 Swisslos emana le presenti regole del gioco e condizioni di partecipazione nonché le "Condizioni per la partecipazione online", che disciplinano in modo dettagliato la partecipazione a Big21, riservandosi il diritto di apportare modifiche alle stesse.

B. Natura di Big21

Art. 2 Natura

2.1 Big21 è un gioco di destrezza in denaro, composto da un gioco di base e da due giochi supplementari che si susseguono in sequenza («High/Low» e «Rischio»), nei quali le vincite precedentemente realizzate al gioco possono essere nuovamente impiegate.

2.2 Il gioco di base è un gioco di carte, nel quale i partecipanti devono distribuire le carte da gioco a loro disposizione su cinque mazzi, in modo tale che la somma dei valori delle carte da gioco depositate in ogni mazzo corrisponda esattamente al valore 21 (ventuno; di seguito "mazzo da 21").

2.3 Il gioco supplementare «High/Low» è un gioco di carte, nel quale i partecipanti devono prevedere correttamente se il valore della carta da gioco coperta davanti a loro è superiore o inferiore rispetto a quello della carta scoperta davanti a loro.

2.4 Lo svolgimento del gioco supplementare «Rischio» è identico a quello del gioco di base.

2.5 I giochi supplementari possono essere ripetuti a piacimento, finché non venga raggiunta la somma di vincita totale di CHF 5'000 (cinquemila), oppure finché il gioco non termini in altro modo (cfr. Art. 23). Nei giochi supplementari i partecipanti possono puntare solo fino a un importo tale da non superare la somma di vincita totale di CHF 5'000.- (cinquemila).

2.6 I partecipanti possono terminare il gioco in qualsiasi momento e farsi accreditare eventuali vincite.

¹ AG, AI, AR, BE, BL, BS, GL, GR, LU, NW, OW, SG, SH, SO, SZ, TG, UR, ZG, ZH.

Art. 3 Quota di distribuzione

3.1 La quota di distribuzione prevista per Big21 è dell'88%.

3.2 Big21 viene gestito in modo tale che la quota di distribuzione indicata alla cifra 3.1 sia raggiunta.

C. Partecipazione

Art. 4 Puntata

Per giocare a Big21, i partecipanti possono selezionare la puntata (CHF 1, CHF 2, CHF 3, CHF 4 o CHF 5) nel campo di inserimento visualizzato sui loro dispositivi, acquistando così una partecipazione al gioco Big21.

Art. 5 Conclusione del contratto

Con la partecipazione a Big21 secondo le presenti regole del gioco e condizioni di partecipazione, i partecipanti che dispongono di un account di gioco sulla PGI stipulano con Swisslos il relativo contratto di gioco. Con la conclusione del contratto, i partecipanti accettano incondizionatamente le presenti regole del gioco e condizioni di partecipazione, inclusi eventuali aggiornamenti, nonché le "Condizioni per la partecipazione online" di Swisslos.

D. Regole del gioco di base

Art. 6 Obiettivo del gioco

6.1 L'obiettivo del gioco è quello di distribuire le carte disponibili su cinque mazzi, in modo tale che si possano completare il maggior numero possibile di mazzi da 21.

6.2 Se in un mazzo vengono superati i 21 (ventuno) punti, il gioco di base è perso e il gioco Big21 termina immediatamente.

Art. 7 Carte da gioco

7.1 Ai partecipanti viene sempre mostrata solo una carta. I partecipanti devono posizionare tale carta su uno dei cinque mazzi oppure scartarla. Per una carta scartata non viene fornita alcuna carta sostitutiva. Solo dopo che una carta è stata posizionata o scartata, ai partecipanti viene mostrata una nuova carta da gioco.

7.2 Le carte in gioco sono le seguenti. Ogni carta può apparire più volte.

Carta da gioco	Valore della carta da gioco
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
Fante	10
Regina	10
Re	10
Asso	11 o 1

7.3 Un asso assegnato a un mazzo viene automaticamente declassato da 11 (undici) punti a 1 (uno) punto, non appena il mazzo interessante supera i 21 (ventuno) punti.

Art. 8 Piano delle vincite

Si applica il seguente piano delle vincite:

Mazzi completi da 21	Vincite
0	Nessuna vincita
1	Nessuna vincita
2	Puntata moltiplicata per 1,1
3	Puntata moltiplicata per 5
4	Puntata moltiplicata per 10
5	Puntata moltiplicata per 20

Art. 9 Avvio del gioco

Dopo aver effettuato la puntata, i partecipanti ricevono otto carte.

Art. 10 Acquisizione e acquisto di carte da gioco aggiuntive

10.1 Per due mazzi completi da 21, i partecipanti ricevono gratuitamente da due a sei carte. Il numero di carte viene determinato in modo casuale.

10.2 I partecipanti possono acquistare fino a tre carte aggiuntive, purché dispongano di mezzi finanziari sufficienti e non abbiano ancora raggiunto i limiti prestabiliti di perdita netta e di puntata. Il costo di ciascuna di queste carte aggiuntive è pari alla puntata effettuata, ma non viene conteggiato come parte della puntata stessa.

Art. 11 Rimozione di uno dei due mazzi completi

11.1 I partecipanti possono rimuovere uno dei due mazzi da 21 posizionando un'altra carta, a condizione che il mazzo contenga un asso valutato 11 (undici). Non appena i

partecipanti completano di nuovo un secondo mazzo da 21 con il posizionamento di ulteriori carte da gioco, ricevono nuove carte aggiuntive gratuite.

11.2 In deroga all'art. 10.1, i partecipanti non ricevono carte aggiuntive se rimuovono uno dei suddetti mazzi completi da 21, che contiene un asso valutato 11 (undici), utilizzando una carta da gioco del valore di 10 (dieci), oppure se hanno già ottenuto tre mazzi completi contemporaneamente.

11.3 In caso di rimozione di un mazzo, quest'ultimo non sarà considerato come completato.

Art. 12 Fine del gioco di base

12.1 Il gioco di base termina nel momento in cui tutte le carte disponibili sono state giocate, è stata raggiunta la vincita massima (20 volte la puntata), i partecipanti hanno terminato il gioco di base di propria iniziativa, oppure un mazzo supera i 21 (ventuno) punti.

12.2 Se al momento della conclusione del gioco di base i partecipanti

- hanno completato zero, uno o due mazzi da 21, il gioco Big21 termina;
- hanno completato tre o quattro mazzi da 21, sono autorizzati a partecipare al gioco supplementare «High/Low». Se non desiderano partecipare al gioco supplementare «High/Low», possono partecipare al gioco supplementare «Rischio»;
- hanno completato cinque mazzi da 21, quindi sono autorizzati a partecipare al gioco supplementare «Rischio»;
- hanno superato i 21 (ventuno) punti di un mazzo, si applica l'art. 6.2.

E. Regole del gioco supplementare «High/Low»

Art. 13 Natura

Con questo gioco supplementare, i partecipanti hanno la possibilità di aumentare la vincita realizzata nel gioco di base o nel gioco supplementare «Rischio».

Art. 14 Requisiti di partecipazione

14.1 Sono ammessi alla partecipazione i giocatori che nel gioco di base precedente o nel gioco supplementare «Rischio» hanno ottenuto come risultato tre o quattro mazzi da 21.

14.2 I giocatori ammessi alla partecipazione possono saltare il gioco supplementare «High/Low» e passare direttamente al gioco supplementare «Rischio».

Art. 15 Obiettivo del gioco

15.1 L'obiettivo del gioco è predire in modo corretto se la carta da gioco scoperta ha un rango più alto o più basso rispetto a quello della carta scoperta.

15.2 Se la previsione è corretta, il giocatore aumenta la propria vincita secondo il piano delle vincite dell'art. 17.

15.3 Se la carta coperta e quella scoperta hanno lo stesso rango, la previsione non viene valutata.

15.4 Se la previsione è sbagliata, il gioco supplementare «High/Low» è perso e il gioco Big21 termina immediatamente. I partecipanti perdono la vincita che hanno puntato con il gioco supplementare «High/Low».

Art. 16 Carte da gioco

Le carte in gioco sono le seguenti. L'ordine del rango è definito nella tabella sottostante, in ordine crescente. L'asso è la carta più alta. Ogni carta può apparire più volte.

Carta da gioco
2
3
4
5
6
7
8
9
10
Fante
Regina
Re
Asso

Art. 17 Piano delle vincite

Si applica il seguente piano delle vincite:

Vincita messa in gioco	Vincita
Puntata moltiplicata per 5	Puntata moltiplicata per 7
Puntata moltiplicata per 7	Puntata moltiplicata per 10
Puntata moltiplicata per 10	Puntata moltiplicata per 14
Puntata moltiplicata per 14	Puntata moltiplicata per 20

Art. 18 Fine del gioco supplementare «High/Low»

18.1 Il gioco supplementare «High/Low» può essere ripetuto più volte e termina quando viene raggiunta la vincita massima (puntata moltiplicata per 20) oppure quando i partecipanti decidono di interrompere il gioco supplementare di propria iniziativa. In entrambi i casi, i partecipanti sono autorizzati a partecipare al gioco supplementare «Rischio».

18.2 In caso di previsione errata si applica invece l'art. 15.4.

F. Regole del gioco supplementare «Rischio»

Art. 19 Natura

19.1 I giocatori autorizzati a partecipare al gioco supplementare (cfr. art. 20) hanno la facoltà di mettere in gioco, parzialmente o completamente, la vincita realizzata in precedenza con il gioco supplementare «Rischio».

19.2 Le vincite non reinvestite vengono accreditate al partecipante sotto forma di vincite realizzate. Durante il gioco Big21, le vincite realizzate possono essere utilizzate esclusivamente per l'acquisto aggiuntivo di carte da gioco.

Art. 20 Requisiti di partecipazione

Sono autorizzati a partecipare i giocatori che nel precedente gioco di base o supplementare hanno ottenuto come risultato di gioco almeno una vincita quintuplicata.

Art. 21 Limitazione della puntata

21.1 La puntata massima ammonta a CHF 200 (duecento) e non può superare il 25% della vincita definita nell'art. 20.

21.2 In deroga all'art. 21.1, le vincite definite nell'art. 20, da CHF 5 (cinque) a CHF 25 (venticinque), possono essere utilizzate integralmente.

Art. 22 Svolgimento del gioco

Lo svolgimento del gioco è identico a quello del gioco di base. Sono applicabili le regole del gioco di base (cfr. art. 6 fino all'art. 12.2), dove la vincita messa in gioco rappresenta il nuovo valore di base («Puntata») per i piani di vincita e per gli eventuali acquisti aggiuntivi di carte.

G. Fine del gioco Big21

Art. 23 Fine del gioco Big21

Il gioco Big21 termina nel momento in cui

- i partecipanti terminano di propria iniziativa il gioco Big21;
- il risultato del gioco di base o del gioco supplementare «Rischio» equivale a zero, uno o due mazzi da 21;
- un mazzo supera il valore di 21 punti nel gioco di base o nel gioco supplementare «Rischio»;
- i partecipanti fanno una previsione errata nel gioco «High/Low»;
- è stata raggiunta la somma di vincita massima di CHF 5'000 (cinquemila);
- i partecipanti non completano il gioco Big21 entro quattro ore dall'inizio o dalla puntata effettuata. Per il calcolo delle eventuali vincite si tiene sempre conto dello stato attuale del gioco.

H. Disposizioni finali

Art. 24 Validità

24.1 Le presenti regole del gioco e condizioni di partecipazione entrano in vigore a partire dal 28 agosto 2024.

24.2 Swisslos si riserva il diritto di modificare unilateralmente le presenti condizioni di partecipazione. Swisslos informerà i partecipanti registrati sulla Piattaforma di Gioco Internet di Swisslos almeno 10 giorni prima dell'entrata in vigore delle modifiche tramite un messaggio sul contenuto delle stesse, nonché sulla data di entrata in vigore delle condizioni di partecipazione modificate. Le modifiche entreranno in vigore dalla data di pubblicazione, senza necessità di un consenso separato da parte dei partecipanti.

24.3 Nel caso in cui le versioni francese, italiana o inglese delle presenti regole del gioco e condizioni di partecipazione differissero dalla versione tedesca, farà stato solo e unicamente la versione tedesca.

Art. 25 Modalità di acquisizione

Le presenti regole del gioco e condizioni di partecipazione sono disponibili presso Swisslos, Casella postale, 4002 Basilea oppure sul sito www.swisslos.ch.