

Fr. 5.-

CROSSWORD

GEWINNE BIS ZU FR. **55'555.-**

IHRE BUCHSTABEN

BONUS

PREISLEGENDE	5 Wörter	Fr. 20.-	8 Wörter	Fr. 200.-
	3 Wörter	Fr. 5.-	6 Wörter	Fr. 50.-
	4 Wörter	Fr. 10.-	7 Wörter	Fr. 100.-
			10 Wörter	Fr. 55'555.-
			BONUS	Fr. 15.-

444 Spielregeln auf der Rückseite / Regole del gioco sul retro / Règles du jeu au verso

E E - E E 444444-444 **SWISSLOS**

Exemple: Le montant gagné est de Fr. 5.-

Fr. 5.-

CROSSWORD

GEWINNE BIS ZU FR. **55'555.-**

IHRE BUCHSTABEN

BONUS

PREISLEGENDE	5 Wörter	Fr. 20.-	8 Wörter	Fr. 200.-
	3 Wörter	Fr. 5.-	6 Wörter	Fr. 50.-
	4 Wörter	Fr. 10.-	7 Wörter	Fr. 100.-
			10 Wörter	Fr. 55'555.-
			BONUS	Fr. 15.-

444 Spielregeln auf der Rückseite / Regole del gioco sul retro / Règles du jeu au verso

E E - E E 444444-444 **SWISSLOS**

Crossword / Cruciverba • Tirage: 1'000'350*
 Prix: Fr. 5.- • Taux de redistribution: 56.00% • Pourcentage de billets gagnants par rapport au nombre de billets émis: 26.57% • Montant total des billets émis: Fr. 5'001'750.- • Date limite de vente: 20.04.2026

3 mots	99'450	x	5.-	=	497'250.-
4 mots	130'050	x	10.-	=	1'300'500.-
bonus	18'000	x	15.-	=	270'000.-
5 mots	9'996	x	20.-	=	199'920.-
6 mots	7'548	x	50.-	=	377'400.-
7 mots	505	x	100.-	=	50'500.-
8 mots	200	x	200.-	=	40'000.-
9 mots	10	x	1'000.-	=	10'000.-
10 mots	1	x	55'555.-	=	55'555.-

265'760 x = 2'801'125.-

* Compre nd l es jeux n°2234 (Crossword) et n° 2235 (Cruciverba)

Règles du jeu

- Grattez «VOS LETTRES» («IHRE BUCHSTABEN») les unes après les autres.
- Contrôlez si la lettre découverte se retrouve une ou plusieurs fois dans les mots croisés. Grattez les lettres concordantes dans les mots croisés.
- Contrôlez si vous avez gagné:
 - Vous gagnez le montant mentionné dans le «TABLEAU DES GAINS» («PREISLEGENDE») si vous parvenez à gratter complètement trois mots ou plus, conformément aux dispositions.
 - Vous gagnez le montant bonus selon le «TABLEAU DES GAINS» si vous découvrez toutes les lettres de la ligne «BONUS» dans la grille de mots croisés.

Dispositions

- Un mot est composé d'au moins trois lettres, se lit de la gauche vers la droite à l'horizontale ou de haut vers le bas à la verticale.
- Un mot est délimité par une case noire et/ou la limite du champ de jeu.
- Un mot est complet et compte pour un seul mot (exemple: CHATEAU ne compte pas pour deux mots CHAT et EAU) lorsque toutes les lettres comprises entre deux délimitations sont découvertes.