

Règles du billet en ligne «Sportstar»



Exemple: Le montant gagné est de Fr. 30.-



Exemple: Le montant gagné est de Fr. 30'000.-



Sportstar • Tirage: 400'000 • Prix: Fr. 3.-
Taux de redistribution: 62.29% • Pourcentage de
billets gagnants par rapport au nombre de billets
émis: 27.46% • Montant total des billets émis:
Fr. 1'200'000.-

28'000	x	3.-	=	84'000.-
25'000	x	4.-	=	100'000.-
20'000	x	5.-	=	100'000.-
* 15'000	x	7.-	=	105'000.-
12'000	x	8.-	=	96'000.-
5'000	x	9.-	=	45'000.-
1'000	x	12.-	=	12'000.-
2'000	x	30.-	=	60'000.-
450	x	33.-	=	14'850.-
350	x	34.-	=	11'900.-
250	x	35.-	=	8'750.-
800	x	100.-	=	80'000.-
1	x	30'000.-	=	30'000.-

109'851 = 747'500.-

* Dans ces catégories, des combinaisons sont également possibles:
 p.ex. Fr. 3.- + Fr. 4.- = Fr. 7.-

Règles du jeu

1. Cliquez sur le bouton Spin pour lancer un tour.
 Un symbole apparaît dans chacune des quatre cases à fond bleu. Il existe 4 types de symbole :
 - a. le symbole sportif: lorsqu'une colonne présente un symbole identique à celui de la case bleue, ce symbole est supprimé, validé sous forme de point dans la légende de gains de droite puis remplacé par un nouveau symbole sportif.
 - b. le symbole de collecte: tous les symboles de la colonne associée sont supprimés, validés sous forme de points dans la légende de gains de droite, puis remplacés par de nouveaux symboles sportifs.
 - c. une étoile: une étoile est validée dans la légende de gains de gauche.
 - d. le symbole +1: gain d'un tour supplémentaire.
2. Si un symbole sportif a obtenu la totalité des points, le montant associé est gagné.
3. La collection de cinq étoiles au cours du jeu est récompensée par 30'000 francs.
4. Le jeu s'arrête lorsque le nombre de tours restants atteint le chiffre 0.

Règles du billet en ligne «Sportstar»

Procédure

Pour participer au billet en ligne «Sportstar», vous devez être dûment inscrit sur la plateforme internet de jeux (ISP) de Swisslos conformément à l'art. 3 des «Produits de billets en ligne «Clix»: conditions générales de participation».



Une fois connecté sur l'ISP, l'achat d'un billet en ligne «Sportstar» se fait en cliquant sur le bouton

Acheter un billet

Acheter un billet dans la fenêtre d'instruction. Le montant de l'achat est directement débité de votre crédit et les gains vous sont crédités conformément à l'art. 25 et suivants des «Conditions s'appliquant à la participation en ligne». Une version de démonstration présentant un tableau de gain identique propose de gratter gratuitement le billet en ligne sans être connecté. Pour cela, cliquez sur le bouton

Tester gratuitement un billet

. En revanche, les gains obtenus dans la version de démonstration ne sont pas versés.

En cliquant le symbole  , vous activez ou désactivez les sons et bruitages du billet.

Autres dispositions

Le produit de billet en ligne «Sportstar» est soumis aux dispositions du présent règlement de jeu, aux «Produits de billets en ligne «Clix»: conditions générales de participation» et aux «Conditions s'appliquant à la participation en ligne».

En cas de contradiction, les dispositions qui suivent prévalent.

En cliquant le champ **Acheter un billet** sur le bouton du billet en ligne «Sportstar», un billet en ligne «Sportstar» et ses instructions de jeu apparaissent. Le montant de l'achat est automatiquement débité du compte joueur du participant.

Le participant reconnaît que le billet en ligne «Sportstar» qui lui a été attribué aléatoirement, a été pré-généré par le système de jeu interactif. Ceci signifie qu'avant même l'achat, chaque billet en ligne est doté d'un numéro de billet et que le résultat resp. les billets gagnants ont été désignés préalablement par le système de jeu interactif à l'occasion d'un tirage. Le numéro du billet apparaît dans la partie inférieure de la fenêtre du billet en ligne; seul le numéro du billet renseigne sur le résultat du tirage.

Par conséquent, en achetant un billet en ligne «Sportstar», le participant participe à un jeu de hasard dans lequel ni l'adresse, ni aucune décision, ni l'animation graphique n'ont d'incidence sur l'issue du jeu.