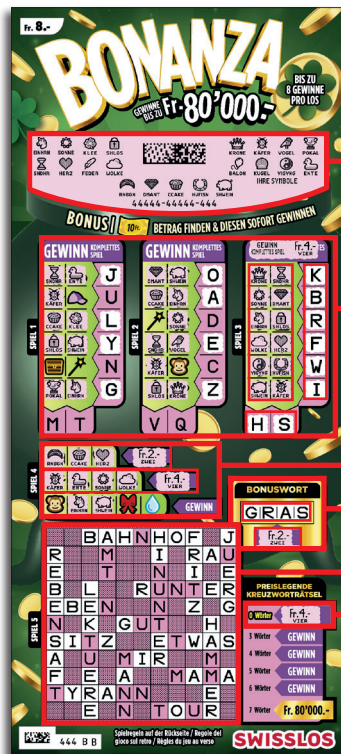


Beispiel: Gewinn Fr. 16.–  
(Fr. 4.– + Fr. 2.– + Fr. 4.– + 2.– + 4.– = Fr. 16.–)




Bonanza • Auflage: 1'000'020 • Preis: Fr. 8.–  
Auszahlungsquote: 58.00% • Trefferquote: 34.56%  
Plansumme: Fr. 8'000'160.–  
Letzter Verkaufstermin: 17.08.2026

150'000	x	8.–	=	1'200'000.–
80'000	x	10.–	=	800'000.–
19'700	x	12.–	=	236'400.–
* 35'500	x	16.–	=	568'000.–
35'200	x	20.–	=	704'000.–
6'000	x	26.–	=	156'000.–
10'000	x	30.–	=	300'000.–
5'000	x	50.–	=	250'000.–
3'000	x	60.–	=	180'000.–
1'000	x	100.–	=	100'000.–
200	x	200.–	=	40'000.–
25	x	500.–	=	12'500.–
3	x	1'000.–	=	3'000.–
1	x	10'000.–	=	10'000.–
1	x	80'000.–	=	80'000.–
<b>345'630</b>	<b>x</b>		<b>=</b>	<b>4'639'900.–</b>

\* In diesen Trefferklassen sind auch Kombinationen möglich:  
z.B. Fr. 4.– + Fr. 2.– + Fr. 4.– + 2.– + 4.– = Fr. 16.–

### Spielregeln

Rubbeln Sie «IHRE SYMBOLE» auf. Vergleichen Sie diese mit den Symbolen in den «SPIELE 1–4» und rubbeln Sie die übereinstimmenden Symbole auf.

BONUS: Finden Sie im Feld «IHRE SYMBOLE» ein , gewinnen Sie sofort Fr. 10.–.

#### SPIELE 1–3

- Gelingt es Ihnen, in einem «SPIEL 1–3» eine oder mehrere komplette Linien (horizontal und/oder vertikal) aufzurubbeln, so können Sie den dazugehörigen Buchstaben aufdecken. Fortsetzung siehe «SPIEL 5».
- Gelingt es Ihnen, alle Symbole eines «SPIELE 1–3» aufzudecken, gewinnen Sie den dazugehörigen Betrag.

#### SPIEL 4

- Gelingt es Ihnen, alle Symbole einer horizontalen Linie aufzudecken, gewinnen Sie den dazugehörigen Betrag.

#### SPIEL 5

- Rubbeln Sie in «SPIEL 5» die in «SPIEL 1–3» aufgedeckten Buchstaben auf.
- Gelingt es Ihnen, keines oder drei oder mehr Wörter des Kreuzworträtsels komplett und den Bestimmungen entsprechend aufzurubbeln, gewinnen Sie den der Anzahl Wörter entsprechenden Betrag in der «PREISLEGENDE».
- Gelingt es Ihnen, das «BONUSWORT» aufzurubbeln, gewinnen Sie den Betrag im dazugehörigen Feld «GEWINN».

### Bestimmungen

- Ein Wort besteht aus mindestens drei Buchstaben und wird nur waagrecht von links nach rechts oder senkrecht von oben nach unten gebildet.
- Ein Wort ist entweder durch leere Felder und/oder durch den Rand des Spielfelds begrenzt.
- Ein Wort zählt nur dann als vollständig, wenn alle Buchstaben innerhalb der Begrenzung aufgerubbelt sind, wobei hierfür genau ein Wort gezählt wird (Beispiel: KOCHTOPF zählt nicht als zwei Wörter KOCH und TOPF).